Juego de niños

by Ragna Demonai

Category: How to Train Your Dragon

Genre: Friendship, Humor

Language: Spanish

Characters: Astrid, Hiccup

Status: Completed

Published: 2013-02-27 00:09:53 Updated: 2013-02-27 00:09:53 Packaged: 2016-04-26 13:36:31

Rating: K Chapters: 1 Words: 407

Publisher: www.fanfiction.net

Summary: La pequeña Astrid se adentraba entre la maleza del bosque, ensimismada en sus pensamientos, la joven rubia sintió un alarido. Investigó y se encontró con el joven Hipo, el hijo del jefe, pero el pequeño se estaba escondiendo de alguien...o de algo. *One Shot* Es mi primer Fic, pésimo Summary, denle una oportunidad, y absténganse de asesinarme.

Juego de niños

Juego de niños.

Era una mañana frÃ-a y silenciosa en Berk, los dragones no habÃ-an atacado en seis dÃ-as, los adultos realizaban sus quehaceres domésticos tranquilamente, mientras los niños jugaban en las calles.

Algo alejado del pueblo, en el bosque la \tilde{A}° nica hija de los Hofferson, se adentraba entre la maleza sigilosamente, s \tilde{A}^{3} lo estaba armada con una peque \tilde{A} ta navaja de caza, regalo qu \tilde{A}^{\odot} 0 recibi \tilde{A}^{3} 3 en su cumplea \tilde{A} tos de ocho a \tilde{A} tos. Ensimismada en sus pensamientos la peque \tilde{A} ta rubia buscaba alg \tilde{A}° 0 nanimal peque \tilde{A} to para cazar, qu \tilde{A}^{\odot} 0 a \tilde{A}° 0 no fuese muy joven para matar dragones no quer \tilde{A} -a decir qu \tilde{A}^{\odot} 0 no pudiese entrenar cazando animales peque \tilde{A} tos.

Sinti \tilde{A}^3 un alarido, se qued \tilde{A}^3 est \tilde{A}_1 tica, tratando de averiguar de donde proven \tilde{A} -a aqu \tilde{A} ©l sonido. Volvi \tilde{A}^3 a o \tilde{A} -rlo, ven \tilde{A} -a de unos arbustos. Con precauci \tilde{A}^3 n se abri \tilde{A}^3 paso entre la maleza del bosque y se plant \tilde{A}^3 delante del arbusto.

- $-\hat{A}_cQui\tilde{A}$ ©n and ah \tilde{A} -?- Pregunt \tilde{A}^3 con un tono firme.
- -¿A-A-Astrid?- El jovencito castaño se puso de pie â€"Shh, No hagas ruido, el trol podrÃ-a oÃ-rnos.-
- -Los troles no existen, Hipo, vuelve a casa, estoy

entrenando.-

- -Â;Si existen! Â;Se roban los calcetines! Aunque… sólo los Izquierdos.-
- -Bien, sigue buscando a ese dichoso trol. La rubia se marchó, siguió su camino, buscando a una pequeña vÃ-ctima, pero, no hallo nada. Estaba oscureciendo cuando notó unos pasos detrás de ella, volteó. ¿Hipo? ¿Qué quieres? Dijo con evidente molestia.
- -Ayúdame a encontrar al trol Â;Por favor Astrid!-
- -Â;Hipo! Los troles no existâ€|- Antes de terminar la oración quedó petrificada.
- -¿Astrid?-
- -Â;Hipo! Â;DetrÃ;s de ti!-
- El peque \tilde{A} to Haddock volte \tilde{A} 3 y se encontr \tilde{A} 3 con una figura alta, robusta y cubierta con una especie de pelaje extra \tilde{A} to.
- -Â;Un trol!-
- -Â;Corre Hipo!-

Ambos pequeÃtos salieron huyendo del bosque a zancadas y tropezones. Dejando detrÃ;s a esa peculiar figura.

El supuesto trol solt \tilde{A}^3 una carcajada, se quit \tilde{A}^3 la capucha de lo qu \tilde{A} © parec \tilde{A} -a ser un abrigo de piel, dejando al descubierto su identidad.

Era Viggo Ingerman, el anciano vikingo era el abuelo de Patapez, y al parecer, hab \tilde{A} -a ido a buscar le \tilde{A} ta, y les dio un gran susto a los peque \tilde{A} tos.

-Ni \tilde{A} tos, y sus juegos- Buf \tilde{A} 3 el anciano vikingo, pero luego solt \tilde{A} 3 otra carcajada.

* * *

- >Hola, este es mi primer One-Shot, centrado en Hipo y Astrid cuando eran ni \tilde{A} ±os (Apr \tilde{A} 3ximadamente ocho o nueve a \tilde{A} ±os.)
- **Agradezco a quién haya perdido su tiempo leyéndolo, sé qué es corto, pero a medida qué vaya escribiendo los voy a hacer mucho mÃ;s extensos. Espero qué les haya gustado, nos leemos pronto :)**

End file.